



MEMORIA ANUAL

2022

2023

Nuestro agradecimiento a los medios **AZARPLUS, INFOPLAY, JOC PRIVAT, SECTOR DEL JUEGO** y **EL RECREATIVO.COM**, por el apoyo y difusión recibidos durante todo el año.

### **Memoria Anual 2022 – 2023**

Copyright © Asociación Española Plataforma para el Juego Sostenible

C/ Perú, 6, Bajo 2, 28290, Las Rozas de Madrid - Madrid

[www.juegosostenible.es](http://www.juegosostenible.es)



# Carta del Presidente de la PJS

Hace solo 4 años, un grupo de empresas agrupadas en el Club de Convergentes, decidió crear un nuevo vehículo para canalizar algunas acciones conjuntas en el ámbito de la Responsabilidad Social Corporativa. Esas empresas querían luchar por mejorar la imagen de nuestro Sector y normalizar nuestra Industria, dejando de lado el victimismo y centrando los esfuerzos en la ejecución de proyectos positivos para la sociedad. En especial para los más vulnerables. Los promotores querían conseguir algo que, en aquel momento de ataque generalizado al sector, parecía un imposible, y es que los empresarios y muy especialmente los miles de trabajadores de la Industria del Juego Privado español se sintieran orgullosos de sus empresas y de su trabajo. El vehículo creado para estos fines fue la Plataforma para el Juego Sostenible.



Desde el principio, las empresas promotoras han trabajado sin descanso en la identificación de iniciativas para desarrollar conjuntamente, destacando la extraordinaria labor de coordinación e iniciativa de Cristina García, que ha sido decisiva para elegir y poner en marcha múltiples proyectos en toda España, siempre en coordinación con las asociaciones regionales que han brindado un apoyo generoso y determinante para el buen fin de los proyectos. La magnífica comparecencia de Cristina en el Congreso de los Diputados fue el punto de inflexión para la consolidación de la PJS y atrajo el interés y el apoyo de partidos de casi todo el arco político.

Esta colaboración ha dado frutos muy valiosos para las empresas involucradas y en general para el sector. La buena acogida y el gran apoyo recibido por parte de los reguladores y los políticos, que nos animan en público y en privado a seguir por el camino emprendido, nos anima a ampliar nuestros objetivos en el futuro. Contamos además con un embajador como Pedro García Aguado, nuestro hermano mayor, un magnífico comunicador que desde los primeros pasos de la PJS se ha involucrado al máximo con nosotros en un momento donde no era fácil hacerlo.

Estamos en el buen camino y cada vez más empresas y asociaciones se van sumando a los promotores originales. Hoy en día formamos un grupo amplio y muy comprometido que ha invertido muchos recursos para apoyar a la PJS en tiempos muy difíciles para todos. Esta respuesta e ilusión ha superado de largo las expectativas iniciales, pero aún así seguimos esperando a más socios que se comprometan con nosotros para seguir cumpliendo nuestros objetivos. Tenemos cada vez más proyectos e iniciativas extraordinarias pendientes de desarrollar y necesitamos apoyo para ello porque somos una Plataforma abierta a todos y para todos.

Creo que estamos ejecutando uno de los proyectos más ilusionantes del sector en los últimos años. Por la calidad y compromiso de los socios, por la acogida de reguladores y políticos, por el apoyo convencido de las asociaciones, por el trabajo diario de nuestros empleados, por el liderazgo siempre acertado e integrador de Cristina, por el buen hacer de Pedro García Aguado, ..... Tenemos los ingredientes ideales para hacer cosas más grandes y está en la mano de todos que lo consigamos. Nos va mucho en el intento.

# Carta del Vicepresidente de la PJS

Gracias a todos por vuestro apoyo y generosidad y por habernos llevado, solo 4 años después, hasta donde estamos hoy.

La Plataforma para el Juego Sostenible, es un valioso y gran exponente de la sostenibilidad aplicado a nuestra actividad.

Cuando nos planteamos su nacimiento, lo hicimos, por un lado, debido a la necesidad de llevar la verdad de nuestra Industria a los legisladores y a la sociedad, una verdad que se había tergiversado por mensajes populistas infundados, y por otro lado, con el objetivo de conseguir un escenario sostenible para el Sector del Juego.

Desde su constitución, ya fijamos unos objetivos claros de actuación y unos pilares fundamentales basados en el compromiso con la sociedad, utilizando una actitud integradora y siempre con absoluta transparencia.

Por todo ello, se fueron integrando a la Plataforma, empresas de los diferentes subsectores, con perfiles diferentes, pero con un mismo objetivo en común.

En todo momento hemos defendido que la promoción del Juego Responsable es nuestra razón de ser, y ese compromiso ético y ese espíritu, junto a un gran trabajo y esfuerzo, siempre bajo las directrices de la comunidad científica, hizo que naciera uno de los programas encaminados a la prevención más destacable en estos momentos para los adolescentes: el Proyecto FES, un proyecto que tiene como objetivo principal, propiciar que la juventud haga una gestión sana de su tiempo libre.

Proyecto FES es nuestra bandera, pero no es la única. Seguimos trabajando en otras áreas como la integración de las personas con discapacidad.

Estamos comprometidos con la sociedad y seguiremos trabajando para crear aptitudes responsables, ya que creemos que la única alternativa para incidir en los comportamientos y cambiar hábitos es la educación. Somos los primeros interesados en que nuestros productos se consuman de forma responsable.





# Carta de la Portavoz y Coordinadora de la PJS

Recién rebasado nuestro cuarto año de vida, la Plataforma para el Juego Sostenible se asoma al nuevo periodo de conformación de gobiernos autonómicos asumiendo el reto de mostrar a nuestros políticos y gobiernos, nacionales y autonómicos, una imagen renovada del Sector del Juego español de gestión privada. Los logros conseguidos a lo largo de estos cuatro años avalan que nuestro discurso pueda gozar de tintes renovados, ya que el esfuerzo desplegado se ha visto recompensado por significativos éxitos, de los cuales esta Memoria intenta hacer balance.

Por ello, queremos dirigirnos a gobernantes y reguladores con la mano tendida y la colaboración ofrecida, con transparencia y con rigor. Pedimos que nos dejen explicarles lo que somos, lo que representamos, el empleo que generamos, los impuestos que pagamos, pero sobre todo, lo activos que estamos en el afán de disminuir nuestras externalidades negativas,

y en aportar soluciones para conseguir una sociedad mejor, libre de adicciones. Ayudando a proteger a los más vulnerables, entre los cuales sin duda destacan los menores de edad y los discapacitados. Tenemos mucho que aportar en estos ámbitos, y la obligación de explicarlo, para que sea conocido y apreciado. Más allá de cuestiones reputacionales, refrendando nuestras palabras con hechos.

Porque lo interesante de la situación con la que arrancamos son los apasionantes retos que tenemos por delante: la consolidación del Proyecto FES en todos los territorios autonómicos, su extensión a los ámbitos de la Educación privada y concertada, la colaboración con Universidades, los proyectos en curso con las áreas del deporte, de la integridad, los acuerdos alcanzados con el mundo social y de la discapacidad.... Sin duda, estar a la altura de estas grandes expectativas va a necesitar de todo el esfuerzo que seamos capaces de llevar a cabo, pero no estaremos solos: hace un año, también con ocasión de nuestra asamblea anual, hacíamos un llamamiento a la colaboración de toda aquella empresa o asociación que se sintiese comprometida con el trabajo serio y digno que nuestra Industria desarrolla, con los valores de responsabilidad que representa. Este llamamiento fue atendido, cada día somos y seremos más, y sin duda este apoyo será el causante de los muchos logros que nos quedan por alcanzar, para cimentar una estrategia reputacional que consolide al mercado español del juego de gestión privada como un referente internacional de sostenibilidad.

Gracias a todos los que han hecho esto posible.



A magnifying glass with a black handle and frame is positioned over a light-colored document. A large, white, semi-transparent circular overlay covers the right side of the image, partially obscuring the magnifying glass and the document. The word 'Índice' is centered within this white circle in a blue, sans-serif font.

# Índice

Carta del Presidente.....	3
Carta del Vicepresidente .....	4
Carta de la Portavoz y Coordinadora.....	5

Índice .....	7
--------------	---

## La Plataforma para el Juego Sostenible

• La Plataforma .....	9
• Nuestra Filosofía, nuestros Valores y nuestra Apuesta.....	9
• Nuestros Objetivos.....	10
• ¿Qué es el Proyecto FES? .....	11

Datos del Sector.....	13
-----------------------	----

Factor Humano .....	16
---------------------	----

## Hitos alcanzados

• Principales hitos alcanzados .....	22
• Otros hitos .....	29

## Nuestros asociados

• Joan Devesa   Presidente ACORDJOC .....	39
• Enrique Rosas   Presidente ANMARE .....	40
• Pilar Mancilla   Distribuidor de ARISTOCRAT en España .....	41
• Mónica Palomares   Directora General GRUPO COCAMATIC .....	42
• Manuel Padrón   CEO GRUPO JUAN PADRÓN .....	43
• Eñaut Ruiz   Business Manager GRUPO KIROL .....	44
• Daniel García   Director Comercial GRUPO MARINOCIO .....	45
• Miguel Ángel Sanchidrián   Presidente GRUPO MAS .....	46
• Isaac Meseguer   División de Salas de Juego GRUPO MATENCIO .....	47
• Yolanda Barqueros   Directora de Relaciones Institucionales MERKUR DOSNIHA .....	48
• Toni Fornés   Director de Relaciones Institucionales NOVOMATIC .....	49
• Albert Zorrilla   Managing Director Enracha RANK GROUP .....	50
• Xabier Rodríguez-Maribona   CEO RETABET GROUP .....	51
• Jorge Justicia   Director de la División Online GRUPO VERAMATIC .....	52
• Isabel Rodríguez   Presidenta GRUPO VID .....	53
• Fabián Vergara   Vicepresidente GRUPO VID .....	53
• Manuela Jiménez   Vicepresidenta ZITRO .....	54

A hand is shown holding two white puzzle pieces against a blue background. The puzzle pieces are positioned on the left side of the frame, with one piece slightly above the other. A large white circular graphic is on the right side of the frame, partially overlapping the blue background. The text 'La Plataforma Para el Juego Sostenible' is written in blue on the white circular graphic.

# La Plataforma Para el Juego Sostenible



# La Plataforma

La Plataforma para el Juego Sostenible agrupa a empresas y asociaciones relevantes de los diferentes subsectores del Juego Privado de España, preocupados y ocupados en ser parte de la solución de los problemas relacionados con la actividad de los juegos de azar, con el eje de sus acciones puesto en la Responsabilidad Social Corporativa y el Juego Responsable.

Nuestras empresas combinan la actividad de ofrecer a la sociedad española una oferta de ocio legal, regulada y de calidad a través de la implantación continua de las últimas tecnologías y los más altos estándares de la Industria, con el estricto cumplimiento de la normativa, el ejercicio proactivo de políticas sociales, de Juego Responsable, y el cumplimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Estamos comprometidos con la sociedad y con los diferentes actores involucrados, para promover un consumo responsable a través del diálogo, la formación, el seguimiento y el análisis objetivo de los datos, la colaboración e impulso de campañas preventivas, formativas e informativas, y la regulación

## Nuestra Filosofía, nuestros VALORES y nuestra Apuesta

- Apostamos por el **COMPROMISO** con la sociedad y con los problemas derivados del consumo de los juegos de azar.
- Apostamos por apoyar firmemente los esfuerzos encaminados a **evitar el consumo abusivo** de juegos de azar.
- Apostamos por la **TOLERANCIA CERO** al acceso al juego a **MENORES** y **AUTOEXCLUIDOS**.
- Apostamos por el **desarrollo de medidas informativas, educativas y de sensibilización** que luchen contra el fenómeno del consumo abusivo e inadecuado.
- Apostamos por la **educación, la información y la sensibilización** como principales medidas para crear actitudes responsables y cambiar hábitos inadecuados.
- Apostamos por el **diálogo con todos los agentes implicados**, tanto con instituciones públicas como privadas, asociaciones y profesionales, para lograr los objetivos de responsabilidad que sin duda revierten en beneficio de la sociedad.
- Creemos que la única alternativa para incidir en los comportamientos y cambiar hábitos es la **EDUCACIÓN**. Somos los primeros interesados en que nuestros productos se consuman de forma responsable.

***El consumo de juegos de azar responsable y moderado es perfectamente compatible con una vida sana.***

# Nuestros Objetivos

## La Formación, Educación y Sensibilización de nuestros Menores y Vulnerables, a través del Proyecto FES

Este objetivo lo ponemos en práctica a través de varias líneas maestras de trabajo:

- 1º.- Difusión y presentación del Proyecto FES en todas las CCAA y en todos los ámbitos.
- 2º.- Adopción del programa por los sistemas públicos de educación de las CCAA.
- 3º.- Adopción del programa por los Centros Privados y Concertados de Enseñanza.
- 4º.- Adopción por Clubes Deportivos, para sus canteras juveniles.
- 5º.- Impulso del Proyecto FES en el ámbito municipal.

## Inclusión Socio-laboral

Acuerdos con Entidades de Protección a Vulnerables y Discapacitados

- 1º.- Inserción laboral de personas discapacitadas en empresas del Sector del Juego Privado.
- 2º.- Prevención de adicciones comportamentales en personas discapacitadas.

## Defensa Sectorial

Comparecencias en Foros Públicos y Políticos.

## Difusión de la Realidad Sectorial

Recopilación de datos e información relevante relacionada con nuestro sector, obtenida de fuentes oficiales y públicas.

Presentación de todo ello de forma CLARA y OBJETIVA utilizando diferentes medios de comunicación y difusión.

## ¿Qué es el Proyecto FES?

El Proyecto FES, bajo los ejes de Formación, Educación y Sensibilización, es una respuesta coordinada y eficaz ante las preocupaciones sociales y políticas sobre el riesgo de desarrollar adicciones comportamentales por parte de adolescentes en el ámbito del ocio y el juego.

El excesivo tiempo que dedican los jóvenes a videojuegos, móviles, redes sociales, nuevas tecnologías, y la necesidad de recordar la prohibición de juegos de azar para menores de edad, configuran un contexto en el que todos debemos actuar, generando la adecuada sensibilización.



### FORMACIÓN + EDUCACIÓN + SENSIBILIZACIÓN

Por ello ofrecemos, a través del Proyecto FES, un canal con herramientas de prevención diseñadas por profesionales dedicados a la atención clínica de las adicciones comportamentales, que hacen de la prevención primaria su principal objetivo, propiciando así que la juventud haga una gestión sana de su tiempo libre.

Ya se han establecido colaboraciones con numerosas Comunidades Autónomas, Ayuntamientos, Asociaciones, Centros Educativos públicos y privados, poniendo a su disposición todo el material necesario y enfocado en el público adolescente a través de charlas, y talleres para sus familias, trabajando de forma dinámica directamente con cada institución. Contando para ello con un embajador de excepción: Pedro García Aguado.







El Proyecto FES tan solo es el principio de una serie de acciones y campañas a implantar en todo el territorio nacional.

Evolución y desarrollo de FES:

FES DIScapacidad	FES INTEgridad	FES MUNICIPal
<p>Programa de prevención diseñado especialmente para abordar las necesidades de las personas con discapacidad.</p>	<p>Campaña orientada a promover la honestidad y la ética en el ámbito deportivo, mediante la defensa, la concienciación y la promoción de la integridad en el deporte.</p>	<p>Difusión del Proyecto FES en el ámbito local con el fin de acercarse a un público más amplio.</p>





# Datos del Sector

JAN

**Business**

# Peso económico

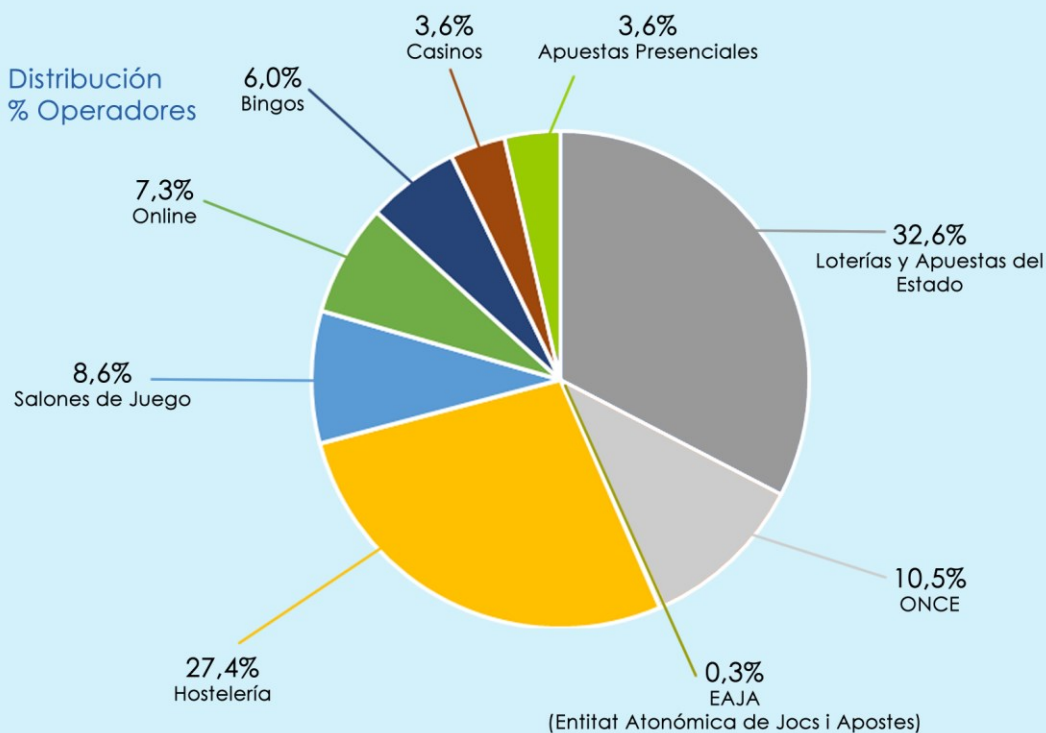
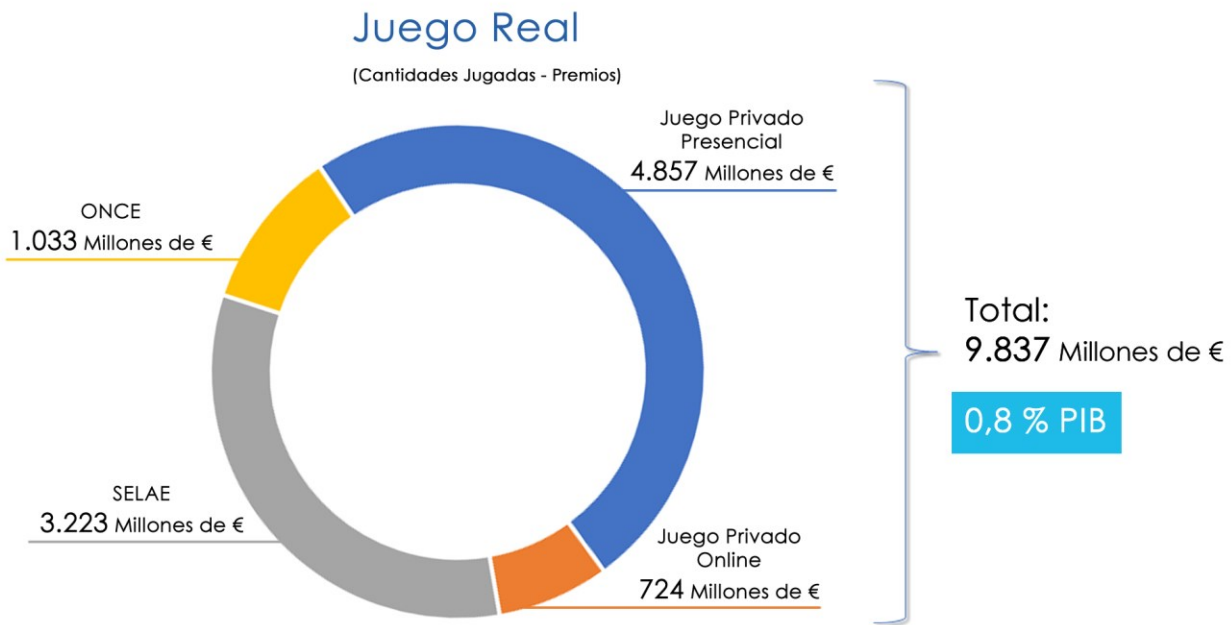
El mercado del juego legal en España se vertebra en:

**Juego Público** mediante un segmento de loterías y otro de juego **presencial y online** en todo el Estado comercializados por dos operadores: (SELAE) y (ONCE).

**% de premios = 55%**

**Juego Privado** a través del canal **presencial** (casinos, bingos, salones de juego y máquinas de tipo "B" en hostelería) y del canal **online** con distintas modalidades de juego permitidas legalmente.

**% de premios = 75%**



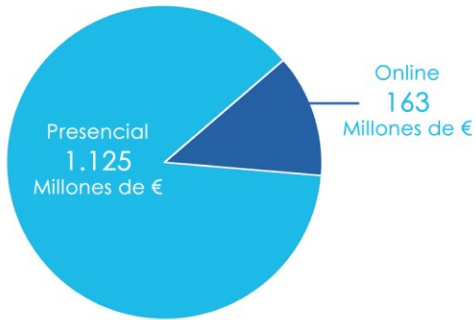
Juego Privado  
**56,6 %**

Juego Público  
**43,4 %**

# Recaudación y aporte a la sociedad

Impuestos y tasas especiales sobre el Juego

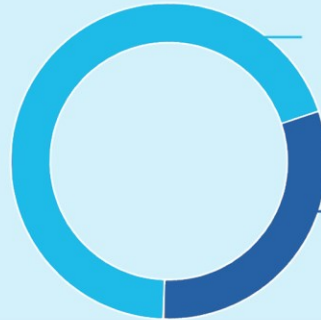
Juego Privado  
1.288 Millones de €



Impuestos comunes  
Juego Privado  
(Presencial)  
570 Millones de €



Total Impuestos  
Recaudados  
Juego Privado  
1.858 Millones de €



Impuestos y tasas especiales sobre el Juego  
1.288 Millones de €

Impuestos comunes  
570 Millones de €



## Reinversión en I+D+i



Entre el 10% y el 15%  
del volumen de negocio



## Sostenibilidad

2.000.000 € al año  
en gestión de residuos  
industriales y  
electrónicos





The image features a stack of light-colored wooden blocks on the left side. Each block has a dark silhouette of a person's head and shoulders. The silhouettes vary in hair and clothing. A large, white, semi-transparent circle overlaps the right side of the blocks and the background. The text 'Factor Humano' is written in a blue, sans-serif font across the white circle.

# Factor Humano



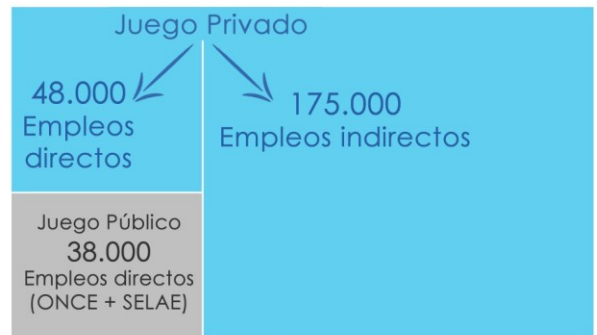
# Empleo y dimensión Empresarial



## Retribución Salarial del Área Industrial

Un 26,2% por encima de la media de la industria fabricante, debido al alto grado de especialización.

## Puestos de trabajo generados por el Sector del Juego en España



El sector del Juego Privado en España está compuesto por más de 5.000 empresas, algunas de dimensión multinacional, pero la inmensa mayoría son pymes de carácter familiar.



Nuestra Industria requiere y da empleo a un enorme abanico de perfiles laborales: personal administrativo, comerciales, ingenieros, matemáticos, programadores, diseñadores, managers, mozos, operadores, atención al cliente en tiendas retail, producción, supervisores y técnicos, ofreciendo empleos estables y de calidad, donde la tasa de participación femenina es de alrededor del 55%.



Recogemos algunos testimonios reales de diferentes perfiles y ocupaciones que componen nuestra fuerza laboral. **Reclaman para sí un justo reconocimiento social de la labor que realizan, sin presiones ni prejuicios**, transmitiendo para ello sus propios retos, ilusiones y logros.

Marta Alguacil  
Designer ZITRO

“ Participar en el proceso creativo de mundos imaginarios desde el inicio es apasionante, estas creaciones llegan a las salas de juego de todo el mundo. Es un placer formar parte del equipo que les da vida ”

“ Para un matemático, participar en el proceso de creación de productos de innovación y entretenimiento, es un reto profesional muy creativo y muy riguroso, por eso trabajar en Zitro es una experiencia muy enriquecedora ”

Albert Masclans  
Game Designer  
Team Leader ZITRO

Rocío Segura  
Development  
Responsive ZITRO

“ Zitro decidió confiar en mí hace 13 años, recién salida de la carrera, sin nada de experiencia y así inicié mi carrera profesional en el mundo tecnológico, empecé en un equipo de dos personas, ahora somos ya diez personas ”

“ Hace 15 años me incorporé a Zitro. Han sido años de trabajo intenso, pero hemos sabido disfrutar y celebrar esos éxitos, cualquier fiesta en el calendario es motivo para reunirnos, así hemos forjado grandes amistades dentro y fuera de la empresa ”

Toni Mata  
QA Team Leader  
ZITRO

Daniel Rodríguez  
Service Manager  
**ZITRO**

“ Proveemos para nuestros clientes productos de alto valor tecnológico. El servicio técnico garantiza el mismo nivel de calidad de servicio, con independencia del territorio de actuación. Intervenimos en países de punta a punta del planeta, viajes que permiten una relación más estrecha con los clientes ”

“ Venía de otro sector, empecé como operador y la empresa se encargó de formarme para ser técnico de maquinaria. Es muy importante que tus responsables te escuchen, confíen y te respalden ”

Pedro Jara  
Técnico de  
Máquinas **GRUPO  
NOVOMATIC AG**

Sheila Molina  
Técnica de Máquinas  
**GRUPO NOVOMATIC  
AG**

“ Empecé como operadora de sala, pedí que me formaran como técnico, me escucharon y aquí estoy. Trabajar en NOVOMATIC tiene muchas ventajas: el sueldo, formación, beneficios sociales, te da mucha tranquilidad ”

“ Hace 6 años comencé como operadora, me impresionó la modernidad y tecnología de los salones, las máquinas de última generación, pantallas HD, y todas las comodidades que se ofrecen tanto a empleados como a clientes. NOVOMATIC hace mucho hincapié en la seguridad y en el respeto a la normativa ”

Andrea Alejo  
Supervisora de  
Salones **GRUPO  
NOVOMATIC AG**

Fran Rodríguez  
Supervisor de Área  
**GRUPO NOVOMATIC  
AG**

“ Llevo 8 años en NOVOMATIC, empecé como operador, luego supervisor y ahora como supervisor de área. Me llama la atención el buen ambiente de trabajo con compañeros y clientes ”

Trabajar en MERKUR DOSNIHA significa tener la posibilidad de crecer profesional y personalmente dentro de la empresa.

“ Formo parte de un gran equipo que trabaja feliz y de manera eficiente. Una familia en la que cada uno de nosotros aportamos y hacemos el equipo exitoso que somos ”

Lara Knuchel  
Gest. de Procesos,  
Org. y Ventas  
**MERKUR DOSNIHA**

David Espino  
Resp. Nacional de  
Recaudación **GRUPO  
NOVOMATIC AG**

“ Estoy muy orgulloso de pertenecer a Grupo NOVOMATIC, empresa que ha confiado en mí y me ha ayudado a desarrollar mi carrera profesional ”

“ Tenemos la suerte de además de poder elegir nuestro propio camino, organizar nuestras formaciones y crear un proceso creativo y participativo que llega a ser casi algo artístico. Una empresa que entiende que quiero alcanzar mis objetivos como profesional pero sin tener que renunciar a mi vida personal ”

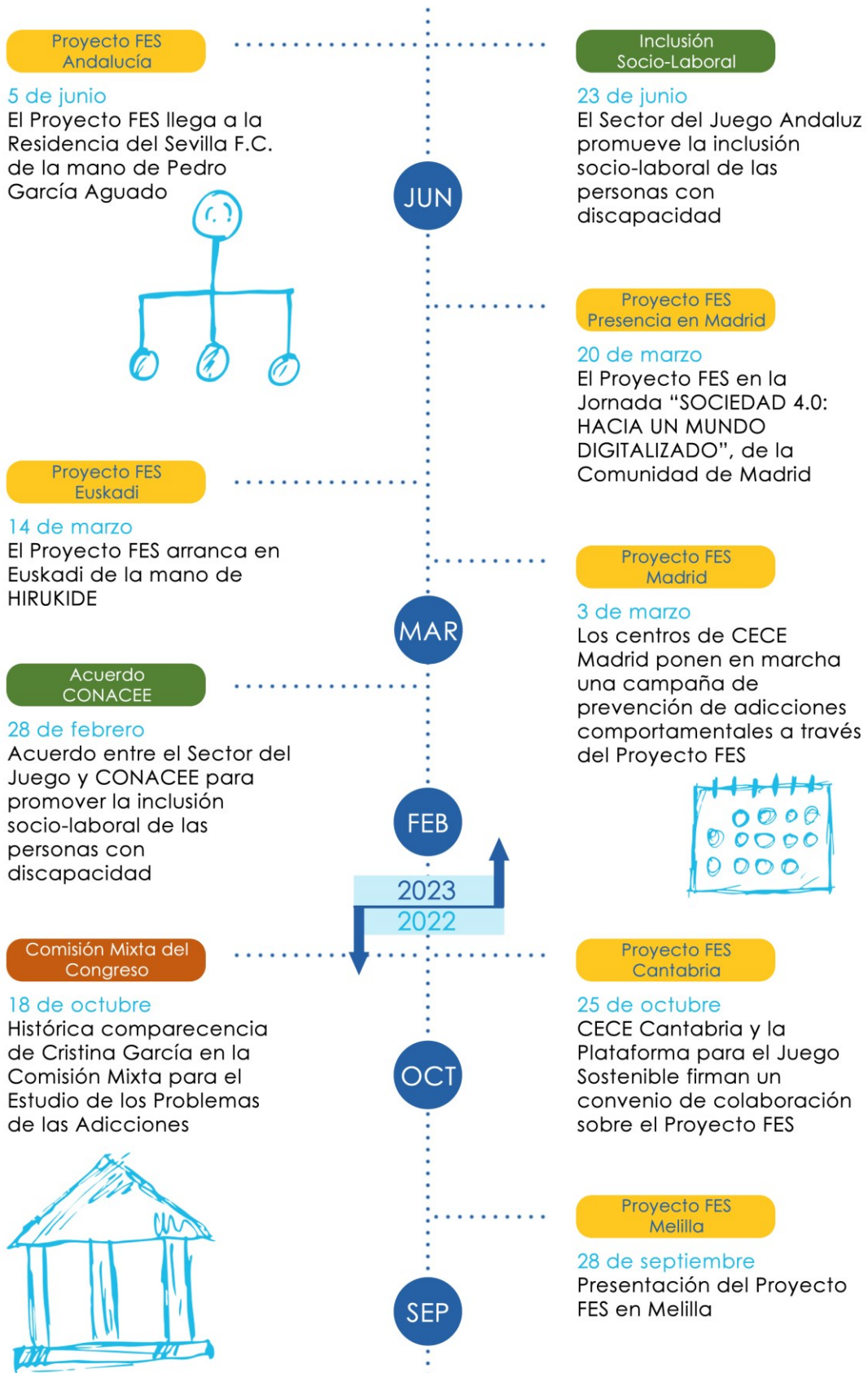
Janire López  
Database Engineer  
**GRUPO RETABET**





Hitos alcanzados

# Principales hitos alcanzados por la PJS



## Histórica comparecencia de Cristina García en la Comisión Mixta para el Estudio de los Problemas de las Adicciones

18-oct-2022

Cristina García, portavoz y coordinadora de la Plataforma para el Juego Sostenible, compareció en la Comisión Mixta para el Estudio de los Problemas de las Adicciones, con el objeto de compartir la labor que se está realizando desde el Sector, trabajando para reducir el impacto de las adicciones, así como fomentando y financiando medidas para evitar que los menores y autoprohibidos accedan al juego.



Además, en dicha comparecencia, Cristina García evidenció, con estudios e informes, los resultados de estas actuaciones, a la vez que pidió que se tomen medidas para que tanto el Juego Privado, como el Público tengan las mismas limitaciones y controles.

Se compararon datos de locales por barrio y renta en Madrid, y se cuestionó la influencia en los menores de la distancia entre colegios y locales de juego.

Se informó sobre la no existencia de menores en locales de juego, basada en las actas de inspección autonómicas, y sobre los controles activos de los establecimientos.

Expuso los diferentes éxitos y logros del Proyecto FES en toda España.





## Momentos clave de la Comparecencia de Cristina García en la Comisión Mixta Congreso-Senado para el Estudio de los Problemas de Adicciones

15-dic-2022

En su comparecencia del 6 de octubre ante la Comisión Mixta Congreso-Senado para el Estudio de los Problemas de las Adicciones, Cristina García, portavoz de la Plataforma para el Juego Sostenible y Secretaria General de Club de Convergentes, respondió a cada uno de los representantes de los diferentes partidos políticos que plantearon sus inquietudes acerca de la realidad de las adicciones, evidenciando con estudios e informes la realidad:



- El Sector del Juego Privado busca equiparar sus condiciones a las del Juego Público y Reservado.
- En la mayoría de comunidades, no se registran expedientes a menores en establecimientos de juego.
- Los establecimientos de juego buscan ejes comerciales, como evidencian los datos, no barrios vulnerables.
- La distancia entre locales de juego y colegios no es determinante para las adicciones; la prevención es clave.
- Según el Director General de Ordenación del Juego, las ludopatías no representan un problema de salud pública en términos porcentuales.

## El Sector del Juego Andaluz promueve la inclusión socio-laboral de las personas con discapacidad

23-jun-2023

Fomentar la inclusión laboral a través de los centros especiales de empleo en las empresas del juego en España y sensibilizar a los trabajadores de los riesgos de las adicciones comportamentales, estos son los objetivos del proyecto que hoy ha puesto en marcha en Andalucía la Confederación Nacional de Centros Especiales de Empleo (CONACEE) a través de la asociación andaluza ACEEAN, la Plataforma para el Juego Sostenible y Club de Convergentes.



El proyecto pretende integrar a más de 1,000 personas con discapacidad en el Sector del Juego durante los primeros dos años. Se llevarán a cabo talleres y presentaciones para promover el empleo protegido entre las más de 700 empresas del Sector del Juego en Andalucía. El proyecto también incluye acciones de formación en

técnicas de identificación, prevención y tratamiento de potenciales adicciones comportamentales para los trabajadores con discapacidad de los centros especiales de empleo, acciones basadas en la experiencia acumulada del Proyecto FES.



## El Proyecto FES llega a la Residencia del Sevilla F.C. de la mano de Pedro García Aguado

05-jun-2023

El 5 de junio de 2023, Pedro García Aguado ofreció una charla a los jugadores de la Residencia del Sevilla F.C. sobre el Proyecto FES, campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes promovida por la Plataforma para el Juego Sostenible en colaboración con la Junta de Andalucía, en un contexto de colaboración público privada en el que la Junta ha participado en la difusión y en el asesoramiento pedagógico para la creación de los materiales didácticos. La Fundación Sevilla F.C. trabaja con responsabilidad social y valores deportivos. El taller abordó la prevención de adicciones a tecnologías, videojuegos, juegos de azar y promovió hábitos saludables. Pedro, medallista olímpico y embajador del Proyecto FES, transmitió su mensaje basado en su experiencia personal. Esta charla es parte de la colaboración en desarrollo entre el Sevilla F.C. y la Plataforma para el Juego Sostenible que con el Proyecto FES proporciona herramientas a escuelas y familias para abordar adicciones comportamentales entre adolescentes, siguiendo el enfoque de "salutogénesis".



## El Proyecto FES en la Jornada "SOCIEDAD 4.0: HACIA UN MUNDO DIGITALIZADO", de la Comunidad de Madrid

20-mar-2023

El 7 de marzo de 2023, en el Salón de Actos de la Universidad Alfonso X "El Sabio" de Villanueva de la Cañada, han tenido lugar unas jornadas dedicadas a los retos de la digitalización, que han servido de escenario para que el embajador del Proyecto FES, Pedro García Aguado, haya presentado ante autoridades y público presentes esta campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes.

La Presidenta de la Comunidad de Madrid, Isabel Díaz Ayuso, inauguró el evento, anunciando planes ambiciosos en ciberseguridad y convivencia digital para estudiantes de primaria y secundaria. La jornada constó de cuatro sesiones centradas en los desafíos tecnológicos, derechos digitales, mejora de la convivencia escolar y seguridad digital para jóvenes. En la última sesión, el Proyecto FES fue presentado por Pedro García Aguado, quien resaltó los contenidos del proyecto, como videojuegos, redes sociales y móviles, y enfatizó la importancia de educar en un mundo digital, involucrando a la familia y los adultos en este proceso.



## El Proyecto FES arranca en Euskadi de la mano de HIRUKIDE

14-mar-2023

La Plataforma para el Juego Sostenible y la Federación de Asociaciones de Familias Numerosas de Euskadi HIRUKIDE, han firmado un acuerdo de colaboración para implementar en su ámbito de influencia, el Proyecto FES, campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes.



HIRUKIDE, con más de 8,300 familias asociadas, busca defender los derechos de las familias con hijos e hijas y promover valores de convivencia. Por su parte, la Plataforma para el Juego Sostenible, promueve acciones de responsabilidad social corporativa y es la impulsora del Proyecto FES para prevenir adicciones comportamentales en jóvenes. Esta colaboración permitirá a HIRUKIDE acceder a los contenidos bilingües de

los módulos de "Talleres para padres" y "Charlas para jóvenes" del Proyecto FES, a los que la misma dará difusión según un calendario de actuaciones previamente establecido, beneficiando a su red de familias y jóvenes. Ambas organizaciones expresaron su entusiasmo por la oportunidad de unir esfuerzos en la prevención y educación de comportamientos saludables entre los adolescentes.

## Los centros de CECE Madrid ponen en marcha una campaña de prevención de adicciones comportamentales a través del Proyecto FES

03-mar-2023

En la sede de CEIM, y con la presencia de su presidente, Miguel Garrido, se firmó un convenio entre la Asociación Madrileña de Empresas Privadas de Enseñanza (CECE-Madrid) y la Plataforma para el Juego Sostenible, que busca implementar en sus colegios asociados el Proyecto FES, campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes. El objetivo es llegar a más de 80,000 alumnos de más de 100 centros educativos asociados a CECE-Madrid en la Comunidad de Madrid. La colaboración se extenderá más allá de las aulas, involucrando a las familias a través de las AMPAS y asociaciones familiares. El Proyecto FES se enfoca en formación, educación y sensibilización, proporcionando herramientas para que los jóvenes gestionen su tiempo libre de manera saludable y hagan un uso adecuado de la tecnología. La campaña cuenta con el apoyo del embajador y medallista olímpico Pedro García Aguado, y busca abordar la prevención de adicciones en adolescentes de manera efectiva y basada en evidencia científica.





## Acuerdo entre el Sector del Juego y CONACEE para promover la inclusión socio-laboral de las personas con discapacidad

28-feb-2023

La Confederación de Centros Especiales de Empleo (CONACEE), la Plataforma para el Juego Sostenible y la Asociación Española Club de Convergentes han firmado un convenio para fomentar el conocimiento de la labor de los centros especiales de empleo como vías de promoción y acceso al mercado laboral para las personas con discapacidad, promoviendo su integración laboral dentro de las empresas del Sector del Juego, generando oportunidades para más de 1,000 personas en dos años. Además, el proyecto proporcionará formación en identificación, prevención y tratamiento de adicciones comportamentales a los trabajadores con discapacidad de los centros de empleo. Esta iniciativa se basa en la experiencia del Proyecto FES de la Plataforma para el Juego Sostenible, que ya se ha desarrollado en varias comunidades autónomas en toda España y tiene como objetivo abordar los riesgos de adicciones derivadas de la tecnología. El proyecto piloto será escalable y gestionado por una comisión mixta.



## CECE Cantabria y la Plataforma para el Juego Sostenible firman un convenio de colaboración sobre el Proyecto FES

25-oct-2022

El 25 de octubre de 2022, CECE Cantabria (Asociación Regional de Centros de Enseñanza Privada de Cantabria) y la Plataforma para el Juego Sostenible han firmado un acuerdo en la sede de CEOE CEPYME Cantabria. El convenio busca coordinar la implementación del Proyecto FES, campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes, en centros educativos determinados por CECE Cantabria. CEOE CEPYME Cantabria, con su enfoque en la responsabilidad social corporativa y sostenibilidad, ofrece el escenario adecuado para este acuerdo que permitirá la distribución del Proyecto FES en colegios privados de Cantabria, brindando charlas y talleres para jóvenes y padres. Cristina García, portavoz de la Plataforma, destaca la importancia del acuerdo como un paso especial para promover la prevención de adicciones comportamentales en adolescentes en la región.

El acto contó con la presencia de D. Francisco Javier Muñiz Bárcena, Presidente de CECE Cantabria que rubricó el acuerdo, acompañado de los empresarios cántabros que han propiciado la llegada del Proyecto FES a esta Comunidad Autónoma.



## Presentación del Proyecto FES en Melilla

28-sep-2022

La Plataforma para el Juego Sostenible y la Asociación de Empresas de Juego Online junto con la Consejería de Hacienda, Empleo y Comercio de Melilla, han desarrollado este 28 de septiembre una actividad enmarcada dentro del Proyecto FES (Formación, Educación y Sensibilización), en la que han participado 800 jóvenes de bachillerato y donde Pedro García Aguado ha ofrecido una charla.

Este programa, cofinanciado entre la Asociación de Empresas de Juego Online y la Consejería, alberga diferentes acciones. «Llevamos meses trabajando y hoy se materializa», destaca la consejera Dunia Almansouri, que afirmó que el proyecto FES es “un programa crucial”, dada la inquietud que existe en el Gobierno local con todo lo relacionado con las adicciones comportamentales juveniles, siendo el objetivo de este programa el sensibilizar y prevenir.

El programa se desarrollará en todos los centros educativos de la ciudad para jóvenes de 12 a 17 años. Contará con una extensa programación para alumnos, profesores y padres.





## Otros hitos alcanzados por la PJS

### Cristina García expone el Proyecto FES en la jornada de bienvenida a D. Arthur Paikowsky, organizada por LOYRA

12-jun-2023



En la sede del Club Cámara de Comercio de Madrid, se llevó a cabo un encuentro organizado por LOYRA Abogados con la presencia de D. Arthur Paikowsky, presidente del ICRG (International Centre for Responsible Gaming), en el que se discutió sobre trastornos por juego y juego responsable. El ICRG, fundado en 1996, financia investigaciones relacionadas con estos temas y busca ayudar a personas afectadas a través de investigaciones y programas educativos. Cristina García, presentó el Proyecto FES, exitosa campaña

de prevención de adicciones en adolescentes. Destacó su adaptabilidad y su enfoque en la formación y educación para prevenir conductas adictivas. El evento fomentó la colaboración y el intercambio de experiencias positivas en el ámbito del juego responsable.

### Pedro García Aguado en el Encuentro de Jóvenes por la Salud organizado por CAARFE y ABATTAR

11-jun-2023

Del 9 al 11 de junio de 2023 se celebró en Andorra, Teruel, la quinta edición del Encuentro Jóvenes por la Salud, organizado por CAARFE y ABATTAR. En este evento, Pedro García Aguado, embajador del Proyecto FES, lideró una actividad sobre el papel de los padres en el abordaje de las adicciones, compartiendo su experiencia y consejos tras dieciocho años en prevención de adicciones y conflictos familiares. Los jóvenes asistentes disfrutaron de talleres y convivencia con Pedro. También estuvieron presentes los contenidos del Proyecto FES, campaña de prevención de adicciones comportamentales en adolescentes, que ha obtenido muy buenos resultados en instituciones educativas, deportivas y familiares. Su enfoque se basa en la formación, sensibilización y prevención.



## El Proyecto FES forma a medio centenar de familias para prevenir adicciones comportamentales

31-may-2023

En Ceuta, el Proyecto FES está llevando a cabo una campaña de prevención de adicciones comportamentales en colaboración con el Plan sobre Drogas y otras Conductas Adictivas. Medio centenar de familias participaron en una formación entre marzo y mayo para detectar riesgos en nuevas tecnologías y promover un ocio saludable para sus hijos. La campaña, impulsada por la Consejería de Hacienda, Economía y Función Pública, la asociación Bet on Ceuta y la Plataforma para el Juego Sostenible, tiene como objetivo que la formación llegue a los centros educativos y asociaciones interesadas para gestionar e impartir el proyecto de forma autónoma, a través de departamentos de Orientación, coordinadores de TICs y docentes.



## ANESAR se suma al convenio de colaboración entre CONACEE, Club de Convergentes y la Plataforma para el Juego Sostenible

18-may-2023

En el Congreso de ANESAR del 11 de mayo de 2023, se formalizó la adhesión de la Asociación Española de Empresarios de Salones de Juego y Recreativos (ANESAR) al Convenio de Colaboración firmado en enero con CONACEE, la Plataforma para el Juego Sostenible y la



Asociación Española Club de Convergentes. Este convenio busca fomentar la inclusión laboral de personas con discapacidad desde centros especiales de empleo en empresas de juego en España. El objetivo inicial es integrar a más de 1,000 personas con discapacidad en el mercado laboral durante los primeros dos años, superando la legislación actual. ANESAR se une a este proyecto, escalable y abierto a más entidades, agentes y organizaciones representativas que compartan estos objetivos sociales.

## Entrevista a Pedro García Aguado en la Revista HIRUKIDE

03-may-2023

Pedro García Aguado, embajador del Proyecto FES, explica en la revista HIRUKIDE las acciones del proyecto. HIRUKIDE, Federación de Asociaciones de Familias Numerosas de Euskadi, colabora con la Plataforma para el Juego Sostenible para difundir los contenidos bilingües del Proyecto FES en el País Vasco. Pedro comparte su experiencia personal desde el éxito deportivo hasta superar las adicciones, convirtiéndose en un asesor y experto en prevención y tratamiento. Destaca que se aprende tanto de los éxitos como de los fracasos, y que los padres deben ser modelos de habilidades emocionales y ayudar a sus hijos a enfrentar la adversidad. El Proyecto FES se enfoca en formar, educar y sensibilizar, fomentando un uso saludable de la tecnología y el ocio.



## Pedro García Aguado y la Plataforma para el Juego Sostenible en el 20 Aniversario de CECE Madrid

24-abr-2023

CECE Madrid, la asociación de centros educativos privados y concertados, celebró su 20 aniversario con el lema "Educar acompañando". El evento tuvo lugar en el Antiguo Convento, en Boadilla del Monte, donde Vidal Sánchez, presidente de CECE Madrid, reflexionó sobre el reto de educar desde la excelencia por profesionales con gran vocación. Juan Chávarri, secretario general, repasó la evolución de la entidad en sus dos décadas de historia. Pedro García Aguado ofreció una conferencia motivadora, enfocada en la educación actual y el Proyecto FES, que ya se encuentra disponible para centros integrados en CECE Madrid. La Plataforma para el Juego Sostenible fue patrocinadora y estuvo presente, destacando la colaboración en responsabilidad social corporativa.



## Entrevista a Cristina García en el Programa «El Termómetro» de Informa Radio (Madrid)

21-abr-2023

En entrevista en el programa "El Termómetro" de Informa Radio, José Luis Barceló, destacó que la Plataforma para el Juego Sostenible esté llevando a cabo la mayor y mejor exposición pública del Juego Sostenible y el Juego Responsable. A su vez, Cristina García, expuso la inquietud del Sector respecto a las diferencias, en cuanto a publicidad y patrocinios, que existen entre el Juego Público y el Privado, previamente planteadas y escuchadas en la Comisión Mixta Congreso-Senado. También habló sobre la campaña de prevención de adicciones comportamentales del Proyecto FES, en colaboración con organismos públicos y privados y cuyo mensaje, Pedro García Aguado, embajador del proyecto, comunica eficazmente a los jóvenes participantes en charlas.





## Entrevista a Cristina García en el programa MARCA PÓKER de Radio MARCA

19-abr-2023

David Cámara "Luzago," creador del programa "Marca Póker," entrevistó a Cristina García, Portavoz y Coordinadora de la Plataforma para el Juego Sostenible, en su programa de Radio Marca. García explicó el Proyecto FES, enfocado en formación, educación y sensibilización sobre el juego responsable y sostenible para jóvenes y familias. Destacó la composición diversa de la Plataforma, abarcando empresas de juego presencial y en línea, y su enfoque integrador. García abordó la diferencia entre juego responsable y sostenible, subrayando la importancia de la responsabilidad tanto en la actividad como en el juego. También mencionó la colaboración con CONACEE para la inclusión de personas con discapacidad en la Industria del Juego.



## Discurso de Cristina García tras recibir el Premio Embajadora de Juego Responsable en los V Premios INFOPLAY

17-abr-2023

Cristina García, recibió el premio como Embajadora de Juego Responsable durante los Premios INFOPLAY al Juego Responsable y RSC. En su discurso de agradecimiento en el Teatro Real de Madrid, destacó la importancia de la Industria del Juego en España y asumió el



premio desde la responsabilidad y el respeto. Mencionó al Club de Convergencias y la Plataforma para el Juego Sostenible, resaltando su enfoque en el Proyecto FES para la formación y sensibilización sobre el juego responsable. Habló sobre la publicidad y consumo por parte de menores en el Sector del Juego público y reservado, y llamó a la colaboración y responsabilidad para evitar problemas en la Industria.

## Yolanda Barqueros, Grupo Gauselmann y Cristina García galardonados en los V Premios INFOPLAY

22-mar-2023

El 8 de marzo se celebró, en el Teatro Real de Madrid, la Gala de la V Edición de los Premios INFOPLAY.

El jurado eligió a Yolanda Barqueros, Directora de Relaciones Institucionales y Responsable de RSC de Merkur Dosniha, como Directiva más Comprometida con el Juego Responsable, con una trayectoria de 23 años en esta empresa, que siempre ha velado por informar a sus clientes sobre cómo disfrutar de un ocio divertido de manera saludable.



El premio a la Mejor Acción en Medio Ambiente e Industrialización Sostenible, fue para el Grupo Gauselmann, empresa certificada para la gestión ambiental y gestión energética certificada y sostenible. El premio lo recogió Philipp Obermark, Director de Logística.

Cristina García, Portavoz y Coordinadora de la Plataforma para el Juego Sostenible, recibió el Premio Embajadora de Juego Responsable, en reconocimiento a su esfuerzo, implicación y extensa trayectoria en defensa y promoción de un Sector del Juego más responsable y sostenido.

## Pedro García Aguado en la Revista SECTOR EJECUTIVO

07-mar-2023

Pedro García Aguado, embajador del Proyecto FES, destaca la importancia del entorno familiar en la prevención de adicciones, enfocándose en la transmisión de apego seguro y resiliencia en la infancia. Considera que las difíciles expectativas de futuro no necesariamente fomentan adicciones y sugiere guiar a los jóvenes hacia sus habilidades para evitar la evasión. Estima que los programas de prevención actuales necesitan mejorar, centrándose en el individuo y educando en la gestión emocional en lugar de culpar actividades, así como la falta de enfoque de las administraciones en la prevención y plantea la necesidad de considerar factores genéticos. El Proyecto FES se centra en prevenir adicciones comportamentales en adolescentes mediante formación, educación y sensibilización.



## Cristina García habla en COPE sobre el convenio para fomentar la inclusión laboral en las empresas de juego

06-mar-2023

Cristina García, portavoz y coordinadora de la Plataforma para el Juego Sostenible y Secretaria General de Club de Convergentes, explica en el programa de radio Duros a 4 pesetas de COPE, los detalles del convenio recientemente firmado entre la Confederación de Centros Especiales de Empleo (CONACEE), la Plataforma para el Juego Sostenible y Club de Convergentes, que permitirá fomentar la inclusión laboral de personas con discapacidad en empresas de juego privado, además de poner a su disposición los contenidos del Proyecto FES en un plan de capacitación para los formadores de estos trabajadores con discapacidad, con acciones de formaciones técnicas de identificación, prevención y tratamiento de potenciales adicciones comportamentales.



## Día Internacional del Juego Responsable

16-feb-2023

La Plataforma para el Juego Sostenible se une al Día Internacional del Juego Responsable, destacando su compromiso con la sociedad y el consumo responsable de los juegos de azar. Apoyando la TOLERANCIA CERO en el acceso de menores y grupos de riesgo, promoviendo el consumo responsable mediante diálogo, formación, análisis de datos, campañas preventivas e informativas, y regulación. Su proyecto principal, Proyecto FES, promueve la prevención primaria para controlar factores que pueden causar adicciones comportamentales y sus consecuencias. La Plataforma trabaja constantemente en la promoción de un juego responsable y ve este día como una oportunidad para crear conciencia sobre un juego seguro y reconocer los avances en la lucha contra las adicciones.



## ANMARE se suma a la Plataforma para el Juego Sostenible

15-feb-2023

La Federación Andaluza de Asociaciones de Máquinas Recreativas, Salones y Ocio (ANMARE) se une a la Plataforma para el Juego Sostenible en respuesta a los desafíos del Sector. Fundada en 1983, ANMARE ha defendido los intereses sociales, económicos y profesionales de las empresas del Juego Privado en Andalucía. La decisión de unirse a la Plataforma reconoce su labor en la región y refuerza el compromiso de apoyar sus acciones a nivel nacional. Esta colaboración busca favorecer la sostenibilidad de la Industria y enfrentar los desafíos actuales, promoviendo la cooperación y contribución de todas las partes involucradas en el Sector del Juego.





## Pedro García Aguado y el Proyecto FES en esRadio

06-feb-2023

Pedro García Aguado, embajador del Proyecto FES, destacó en el programa de radio "Es la Mañana de Fin de Semana" de esRadio, la relevancia de Formar, Educar y Sensibilizar, tanto



a jóvenes como a padres, sobre el uso responsable de las tecnologías para prevenir adicciones comportamentales. El especialista en educación emocional subrayó que no se debe culpar a la actividad en sí, sino que los padres deben guiar desde la infancia en el uso adecuado de la tecnología. Señaló la influencia de factores genéticos en algunas adicciones y enfatizó la necesidad de establecer límites claros en el uso de las nuevas tecnologías para prevenir la pérdida de control.

## Grupo Vid se incorpora a la Plataforma para el Juego Sostenible

06-feb-2023

GRUPO VID se une a la Plataforma para el Juego Sostenible en un compromiso con la responsabilidad social corporativa y el juego responsable. La decisión refleja el reconocimiento a las acciones de sostenibilidad de la Plataforma y la intención de contribuir a la mejor exposición pública de buenas prácticas en la Industria del Juego. Con más de 30 años de experiencia, a través de sus marcas Pause&Play y Vid Comercial, GRUPO VID es un referente en el sector del ocio y el azar a nivel nacional. La empresa destaca su compromiso con la calidad, la innovación y el juego responsable, respaldando así la sostenibilidad de la Industria y su compromiso con la sociedad.



## Repercusión en medios del Proyecto FES en Alcañiz

02-feb-2023

La Plataforma para el Juego Sostenible comparte la importante repercusión en redes sociales y medios regionales que ha tenido la Presentación del Proyecto FES en Alcañiz, Teruel el pasado 24 de enero.

El acto fue realizado en el Teatro Municipal de Alcañiz con lleno total en las dos sesiones impartidas por Pedro Garcia Aguado: Charla para Jóvenes estudiantes y Taller para Padres.

Dichos talleres del Proyecto FES fueron realizados dentro de la Campaña de Prevención de Adicciones Comportamentales del programa impulsado por el Ayuntamiento, Alcañiz Soy Sana.

Se contó con la destacada presencia del Alcalde de Alcañiz, Ignacio Urquizu, la Concejala de Igualdad María Milián, así como la psicóloga Cristina Faló y la trabajadora social Carmen Julve.



## El Proyecto FES en San Sebastián de la Gomera

22-dic-2022

El 13 de diciembre, se llevaron a cabo actividades en el marco del programa 'Cómo educar hoy', impulsado por el Ayuntamiento de San Sebastián de La Gomera. El conferencista y campeón olímpico Pedro García Aguado continúa su participación en este proyecto, que inició el pasado junio, impartiendo una charla titulada 'Formación Educación Sensibilización (Proyecto FES)' en el IES San Sebastián. Además, se realizó un taller enfocado en la comunicación familiar en el Centro Juvenil.



El alcalde, Adasat Reyes, destaca la relevancia de este proyecto, promovido por la Concejalía de Servicios Sociales e Igualdad, como medio para avanzar en áreas como prevención, juventud, familia y valores. La concejala Vanesa Vizcaíno agradece el apoyo de la comunidad local, que ha respondido positivamente a estas iniciativas desde su inicio en el Audillón Municipal.

Este programa busca transmitir valores, hábitos saludables y conductas positivas en el ámbito familiar, con el objetivo de fortalecer la prevención de riesgos y mejorar la comunicación en los hogares del municipio.

## Carta abierta de Cristina García, con motivo de la Asamblea General de la Plataforma para el Juego Sostenible

02-nov-2022

Cristina García, relata la positiva experiencia de la Asamblea General celebrada el 27 de octubre en la Sierra de Tramontana, Mallorca, gracias a la perfecta organización de Merkur Dosiha.

Se discutieron obligaciones estatutarias referidas a las cuentas anuales, presupuesto y programa de actuaciones para 2023, así como los logros recientes. Destacó el éxito del Proyecto FES y la comparecencia en el Congreso para abordar problemas de adicciones. Se agradecieron mensajes de apoyo y se instó al Sector a unirse a la Plataforma para impulsar el movimiento del Juego Sostenible, enfatizando que es una entidad abierta a nuevos miembros. Se necesitan contribuciones económicas, ideas e inquietudes para fortalecer el esfuerzo colectivo en beneficio de la Industria.



## Comparecencia de Cristina García en el Congreso de los Diputados (texto íntegro del Diario de Sesiones de las Cortes Generales)

18-oct-2022

Acceso a la transcripción completa de la comparecencia el pasado 6 de octubre de Cristina García, portavoz y coordinadora de la Plataforma para el Juego Sostenible en la Comisión Mixta para el Estudio de los Problemas de las Adicciones.

Se podrá descargar la intervención completa, incluyendo las reflexiones y preguntas de los Diputados presentes y la réplica de Cristina García.



[Acceso directo al Diario de Sesiones](#)

## Cristina García, premio JDIGITAL a la Personalidad del Sector

21-sep-2022



El jurado de la asociación de juego online JDIGITAL ha otorgado el premio a la «Personalidad del Sector» por unanimidad a Cristina García.

En el transcurso de la gala celebrada en Barcelona el 20 de septiembre, el director general de JDIGITAL, Jorge Hinojosa, destacó que, entre los motivos que habían motivado el premio, se encontraban la larga trayectoria de Cristina García en la Industria del Juego, defendiendo su imagen y reputación, y la gran labor que se está desplegando a través del Proyecto FES.

Cristina García agradece a JDIGITAL por este prestigioso reconocimiento, que demuestra el gran espacio de colaboración existente entre los ámbitos en línea y físicos de la Industria.

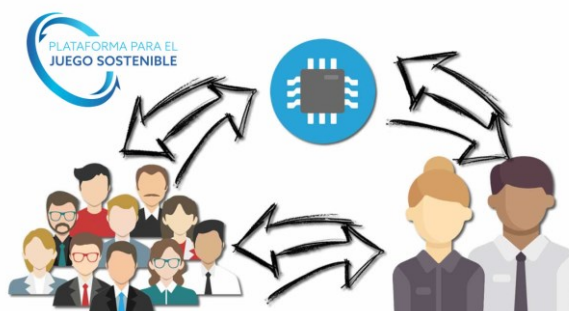
## Nueva sección «Panel de Clientes y Empleados»

19-sep-2022

La Plataforma para el Juego Sostenible introduce en su web la sección "Panel de Clientes y Empleados" en la que muestra la faceta más humana y sostenible de la Industria del Juego.

En "Panel de Clientes" se comparte el trabajo de investigación realizado por GAD3, Club de Convergentes y la Plataforma para el Juego Sostenible, con el que se da voz a la inmensa mayoría de los clientes, que son usuarios saludables y sostenibles.

En "Panel de Empleados", se presentan testimonios reales de diversos perfiles y ocupaciones en el Sector, buscando reconocimiento social de su labor, sin prejuicios, transmitiendo para ello sus propios retos, ilusiones y logros. Se inaugura este apartado con testimonios en formato de vídeo de Novomatic y RetaBet.





A photograph of a desk with a laptop, a small potted plant on a cork coaster, and a white circular graphic overlay containing text. The scene is brightly lit, likely by natural light from a window, creating soft shadows on the desk surface. The text is centered within the white circle.

# Mensaje de nuestros asociados

# Joan Devesa

Presidente **ACORDJOC**

ACORDJOC, a lo largo de su trayectoria, ha estado abordando dos áreas que se alinean con los enfoques de trabajo de Plataforma para el Juego Sostenible: Informamos e intentamos fomentar el Juego Responsable desde nuestra entidad y trabajamos para intentar mejorar la imagen de nuestro Sector haciendo propuestas a la Administración que, hasta ahora, no han obtenido respuesta positiva.

Por lo tanto, vemos en la Plataforma a una entidad dedicada a impulsar mejoras significativas en la Industria del Juego, persiguiendo objetivos que son de suma importancia para todo el Sector y que convergen con algunos puntos clave que se trabajan en ACORDJOC.

Nos unimos a la Plataforma con el propósito de respaldar los proyectos en desarrollo a nivel nacional y porque creemos que la colaboración entre las diferentes organizaciones comprometidas fortalecerá aún más estos proyectos. Desde nuestra modesta posición, también esperamos que nuestra adhesión abra la puerta y facilite el desarrollo de Proyecto FES en Catalunya.



**ACORDJOC**<sup>®</sup>  
L'alternativa associativa

[www.acordjoc.com/es](http://www.acordjoc.com/es)

#### Nº DE ASOCIADOS

Asociación profesional que representa a las micro, pequeñas y medianas empresas catalanas del sector del juego.

**55 Empresas Operadoras** asociadas que gestionan más de 7000 máquinas tipo B y 20 salas de Juego.

#### EMPLEO

Puestos de trabajo directos: **275**  
Puestos de trabajo Indirectos: **250**

# Enrique Rosas

Presidente **ANMARE**

El Sector del Juego Privado andaluz y, en concreto, el de máquinas recreativas instaladas en Establecimientos de Hostelería y el de Salones de Juego, componen una industria empresarial y ejercen una actividad de entretenimiento fuertemente regulada y plenamente integrada en la sociedad andaluza.

Desde ANMARE nos ha preocupado que el juego de entretenimiento, al que nos dedicamos, sea ejercido por los ciudadanos con normalidad y sin problemas. Por ello hemos defendido siempre que lo mejor es la educación de la ciudadanía y realizar acciones dirigidas a formar a los ciudadanos.



Nuestros asociados, más de 620 empresas, tienen asumida la Responsabilidad Social que deben de hacer sus sociedades, ello unido a que el juego ha de realizarse con responsabilidad, ha hecho que en los últimos años acordásemos en nuestras asociaciones que había que avanzar aún más en esa conjunción del juego responsable y la responsabilidad para con la sociedad, por ello, cuando nace la Plataforma para el Juego Sostenible, que agrupa a Empresas de los diferentes sectores del Juego Privado en España con la finalidad fundamental de efectuar políticas educativas y sociales que lleven a la sociedad al conocimiento de lo que es el juego de entretenimiento y la formación de los ciudadanos en el juego responsable, no dudamos, en nuestra Federación, en integrarnos en dicha Plataforma, pues están haciendo una labor educativa impresionante contando y hablando con todos los sectores sociales, para lograr la formación de los menores en el ocio, en el juego responsable.

Entre otras actividades realizadas por la Plataforma está el Proyecto FES, del cual estamos especialmente orgullosos, pues está ya muy implantado en centros docentes, institutos, etc. Su finalidad es educar y sensibilizar a la Sociedad en general, pero sobre todo, a los menores, adolescentes y estudiantes para que eviten adicciones en sus actividades de ocio, juego, videojuegos, redes sociales, nuevas tecnologías, etc...

El Proyecto FES, que ha sido elaborado por profesionales expertos en adicciones, está dirigido a prevenir y evitarlas en los adolescentes, creando herramientas dirigidas a la educación y formación en esos campos que eviten las mismas.

Esas herramientas están siendo utilizadas por muchos Institutos de Educación Secundaria, Asociaciones de Padres, Sociólogos, etc... y nos sentimos muy satisfechos en haberlo apoyado. Su realización ha sido hecha, como decíamos, por expertos médicos en adicciones sin sustancias. Creemos, sin duda, que ese es el camino y la mejor contribución que podemos hacer a nuestros menores.



[www.anmare.es](http://www.anmare.es)

## Nº DE ASOCIADOS

Más de **400 Empresas Operadoras de Máquinas Recreativas** que son titulares de más de 18.000 máquinas de tipo B en Hostelería.

**210 Empresas** que son Titulares de más de 790 Salones de Juego.  
95% de las Empresas Comercializadoras.

## EMPLEO

Más de **6.000** trabajadores en Hostelería,  
más de **3.500** trabajadores en Salones de Juego y más de **300** trabajadores en las empresas comercializadoras.



# Pilar Mancilla


## Distribuidor de **ARISTOCRAT** en España

Para Aristocrat España, compañía global que opera en más de 300 jurisdicciones repartidas por más de 100 países, el cumplimiento de la normativa, el empoderamiento de sus clientes a través de la información y la mejora continua, son los tres pilares fundamentales en los que basa su crecimiento responsable y sostenido.

- Aristocrat es una empresa de alto cumplimiento y alta integridad. No solo respetamos todas las normas, reglamentos y leyes que rigen nuestros productos sino que también cumplimos con nuestra Política Interna Global de Juego Responsable que exige estándares adicionales. El cumplimiento para Aristocrat abarca la protección de los jugadores, incluidos sus datos y privacidad, así como el cumplimiento de todos los requisitos técnicos relevantes, las regulaciones de licencias y juegos, las reglas de cada jurisdicción y las leyes del consumidor.
- Nuestros clientes son el centro de todo lo que hacemos. Creemos que informar a nuestros clientes de cada elección que hacen durante el juego es clave para que disfruten de una gran experiencia de entretenimiento y, paralelamente, respalda una industria vibrante y sostenible. Proporcionamos información clara y accesible sobre cómo funcionan nuestros juegos, para acabar con los mitos y mejorar las opciones disponibles para nuestros clientes. Para ello, brindamos formación continua a nuestros empleados y continuaremos ampliando nuestros esfuerzos de compromiso y educación.
- Para Aristocrat, mejorar significa ser más buenos cada día. Por ello abogamos y adoptamos la mejor de las prácticas en nuestro propio negocio, e invertimos en innovación de productos para fomentar el juego responsable. También entendemos que debemos formar parte de las asociaciones claves en la Industria de Juego donde operamos, y por esta razón en España tuvimos el honor de ser socio fundador de la Plataforma.



En base a estos tres pilares, desde Aristocrat España animamos a todos los que forman esta apasionante industria a que adopten un enfoque proactivo para el juego responsable. Y a que confíen su presente y futuro a la Plataforma para el Juego Sostenible, para seguir alcanzando logros en pos de nuestra Industria y de nuestros clientes.

 <a href="http://www.aristocrat.com">www.aristocrat.com</a>	<u>Nº DE TRABAJADORES</u> <b>+ 7.000</b> a nivel mundial
	<u>ÁREAS DE ACTIVIDAD</u> Desarrollo y fabricación de equipos de Juego.

# Mónica Palomares

Directora General **GRUPO COCAMATIC**



Para Cocamatic pertenecer a la Plataforma para el Juego Sostenible significa avanzar como sector maduro dentro de la sociedad para que nuestra oferta de ocio siga siendo saludable, en un entorno comprometido con la sociedad y con las personas más vulnerables.

La Plataforma nació en un momento complicado para nuestro Sector, en un contexto de continuos ataques hacia nuestra actividad, nos permitió unir fuerzas y poner en marcha iniciativas que demostrasen el compromiso de nuestras empresas con la responsabilidad social corporativa y el juego responsable que estaba siendo demandado por la sociedad. La labor formativa y divulgativa que realiza la Plataforma nos permite aportar a la sociedad formación e información, con datos contrastados por la comunidad científica, que alejan las falsas creencias y clichés en los que se nos había encasillado.

Con más de 50 años de historia, nuestro Grupo empresarial se siente muy orgulloso de pertenecer y apoyar la Plataforma, creemos en la importancia de apoyar y fomentar todas las iniciativas que promuevan el juego responsable poniendo el foco en la persona y no en la actividad que desarrollamos.

Nuestra ilusión permanece intacta desde nuestros inicios, y somos conscientes de los cambios que acontecen en nuestro ecosistema empresarial y en nuestro entorno, y seguiremos trabajando como sector para el desarrollo honesto de nuestra actividad, adaptándonos a los requerimientos sociales y administrativos, de forma que la sociedad pueda seguir disfrutando del juego de azar de forma sana y responsable.



[www.grupococamatic.com](http://www.grupococamatic.com)

#### Nº DE TRABAJADORES

**150**

en España

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Desarrollo, fabricación y comercialización de equipos de Juego • Operador de Bingo  
• Operador de Salones de Juego • Operador en Hostelería.

# Manuel Padrón

## CEO GRUPO JUAN PADRÓN

Manuel Padrón Padrón, CEO del Grupo Juan Padrón, es junto al selecto grupo de empresarios del Sector del Juego Privado, miembro fundador de la Plataforma para el Juego Sostenible.

Asociación que centra sus objetivos en promover acciones que acrediten el firme compromiso de sus miembros con el mercado, las administraciones públicas y el conjunto de la sociedad, dentro del marco de la responsabilidad social corporativa en la defensa de un juego responsable.

Orgulloso del camino recorrido junto a mis compañeros para tratar de mostrar la realidad de nuestro Sector, que ha venido siendo injustamente denostado con argumentaciones de escaso o nulo rigor.

Además de actuar según nuestros valores fundacionales: compromiso con la sociedad, tolerancia cero con la participación en el juego de menores y autoexcluidos, apoyo a las medidas encaminadas a evitar el consumo abusivo de los juegos de azar; hemos dado un paso más en lo que todos consideramos un elemento esencial para ello: nuestro Proyecto FES, proyecto transversal, que promueve la Formación, Educación y Sensibilización como canal clave en la consecución de nuestros objetivos, es decir, un juego responsable y sostenible.



Nuestro fundador, D. Juan Padrón Marrero, "Grupo Juan Padrón", dedicado desde hace más de 45 años a la actividad del ocio, el recreativo, la construcción-inmobiliaria y la promoción turística, cuenta con un equipo humano compuesto por más de 850 trabajadores distribuidos en todas sus áreas de negocio: operador de casinos, bingos, bingo en red, salones recreativos, centros de ocio, parque de atracciones y hostelería. Actividades que desarrollamos en todo el territorio Canario y Balear, respetando y potenciando los principios del fundador, si bien adaptándolos a los momentos actuales en un extraordinario equilibrio entre tradición y modernidad.

 <a href="http://www.grupojuanpadron.com">www.grupojuanpadron.com</a>	<u>Nº DE TRABAJADORES</u> <b>810</b> en España
	<u>ÁREAS DE ACTIVIDAD</u> Operador de Casino Operador de Bingo Operador de Salones de Juego Operador en Hostelería.



# Eñaut Ruiz

## Business Manager GRUPO KIROL

En el GRUPO KIROL, desde nuestra primera apuesta en 2008, hemos mostrado nuestro compromiso firme y responsable con nuestra oferta de juego y con los derechos y necesidades de nuestros clientes.

Dentro de la Responsabilidad Social Corporativa del GRUPO KIROL la responsabilidad ante el juego es uno de los ejes principales y en ese marco, en 2021 dimos un paso más y nos adherimos a la Plataforma para el Juego Sostenible.

La Plataforma es un punto de encuentro de empresas del Sector de Juego que comparten mismas inquietudes y preocupaciones. La PJS es un punto de encuentro para apoyar de forma conjunta la investigación y recopilación de datos que ayuden a tener una visión real del impacto del Sector de Juego en la sociedad desde todos los prismas posibles.

Ser miembro de la PJS nos ayuda... a aunar esfuerzos y alzar la voz de forma unida... a tender la mano y a atender a los diferentes agentes implicados... a dar visibilidad a nuestro compromiso y preocupación... y a emprender proyectos, que de forma individual no hubieran sido posibles, como es el caso del Proyecto FES.

Como miembro de PJS y como GRUPO KIROL seguiremos trabajando para dar mayor visibilidad de la realidad del Sector de Juego ante el resto de la sociedad, el compromiso es firme y nuestras puertas están abiertas.



**GRUPO**  
**KIROL**

[www.kirol.es](http://www.kirol.es)

### Nº DE TRABAJADORES

**300**

### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Operador de Apuestas Online y Retail.  
Desarrollador y Proveedor de plataformas de juego y señales.  
Fabricante de Terminales y TPVs.  
Operador de Salones de Juego.

# Daniel García

Director Comercial **GRUPO MARINOCIO**

Para Grupo Marinocio es fundamental la existencia de una Plataforma para el Juego Sostenible, ya que como su propio nombre indica, para nosotros es piedra angular la sostenibilidad en el tiempo de nuestra actividad.

Marinocio es una empresa familiar donde ya estamos en la tercera generación, siendo Cristóbal García Morata el gran artífice de lo que hoy somos, pero donde ya están sus tres hijos: Daniel, María y Miguel, ejerciendo distintas labores de dirección en la explotación de salones de juego y máquinas de juego en el canal hostelería, con presencia en Comunidad Valenciana, Región de Murcia y Andalucía.

Esta es la razón fundamental que hace que, para Grupo Marinocio, no sea negociable el máximo esfuerzo para lograr esa sostenibilidad de nuestra actividad, pues la intención es que más generaciones sigan adelante con este proyecto familiar. Así pues, cuando se nos propuso participar en la Plataforma, no lo dudamos ni un solo momento y desde luego viendo los resultados obtenidos en tan poco tiempo y los proyectos a corto y largo plazo previstos, podemos afirmar con rotundidad que ha sido una de las mejores decisiones estratégicas y de componente asociativo que hemos tomado.

Proyecto FES es bajo mi punto de vista el hito más importante en la reciente historia colaborativa del Sector, ya que hemos sido capaces de poner de acuerdo a todos los agentes sociales implicados o no en nuestro Sector, y esto, los que llevamos años en el mundo asociativo sabemos que era algo casi impensable de conseguir.

Pero no solo está el Proyecto FES, además hay ya en marcha varias iniciativas que van en la dirección de sumar todavía más aceptaciones de distintos grupos sociales, que nos harán sin duda conseguir ese gran objetivo que es la sostenibilidad del Sector del Juego Privado, y que

se nos reconozca como una industria responsable con sus obligaciones y profesional con sus deberes y sobre todo con sus clientes, y así finalmente que seamos reconocidos como una opción de ocio tan digna y de calidad como la que más.



Quiero aprovechar esta ocasión para pedir al resto de empresas de este sector que aún no forman parte de esta plataforma que si tienen como objetivo que nuestra actividad sea sostenible en el tiempo, se sumen a la Plataforma para el Juego Sostenible, porque todas las iniciativas ya hechas y las que están por venir requieren de un esfuerzo muy grande y necesitamos el apoyo de toda la Industria del Juego, además esta plataforma no distingue entre grandes empresas o pequeñas empresas familiares como la nuestra, todos tenemos cabida y somos igual de importantes, ya que el objetivo es común y sin duda los éxitos que alcancemos serán los éxitos de todos.



[www.marinocio.com](http://www.marinocio.com)

#### Nº DE TRABAJADORES

**130**

en España

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Operación en Murcia (Hostelería y Salas de Juego), Andalucía (Salas de Juego) y Comunidad Valenciana (Salas de Juego).  
Distribución de producto en Euskadi (Slotmatic).

# Miguel Ángel Sanchidrián

Presidente **GRUPO MAS**

Para Grupo MAS, pertenecer a la Plataforma representa el apoyo firme a un gran proyecto de responsabilidad social. Una iniciativa que apuesta por la formación como herramienta fundamental para combatir potenciales adicciones. Que busca soluciones reales a potenciales problemas en los muy arraigados hábitos de ocio y entretenimiento en la sociedad española. Y que plantea alternativas viables para hacer en definitiva una sociedad más responsable, más sana y con la máxima protección para las personas vulnerables.

Se ha conseguido llegar a miles de personas con un mensaje claro y responsable de prevención, quedando por delante un largo camino ilusionante.

Como empresarios y como Sector, debemos implementar en nuestra actividad diaria acciones e iniciativas como las llevadas a cabo por la Plataforma. Poniendo como eje central la protección a las personas vulnerables, así como apostando por la responsabilidad y libertad individual.



[www.grupo-mas.es](http://www.grupo-mas.es)

#### Nº DE TRABAJADORES

**300**

en España

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Operador de Máquinas en Hostelería y  
Operador de Salones de Juego.



# Isaac Meseguer

División de Salas de Juego **GRUPO MATENCIO**

Cuando Cristina se puso en contacto con nosotros por primera vez, para hablarnos del Proyecto FES y del nacimiento de la Plataforma para el Juego Sostenible, emplazamos nuestra incorporación a un futuro próximo, pues en aquel momento, el Sector se encontraba en el foco de una alarma mediática desproporcionada y alcanzar los objetivos que nos proponían, nos parecía algo utópico e impensable a corto plazo. Sin embargo, fruto de constancia y esfuerzo por parte de los compañeros dentro de la Plataforma, fueron sucediéndose diversas iniciativas que plasmaban de una manera real, cercana y comprensible esa realidad sectorial con la que todos nos identificamos; y era difícil continuar al margen de ello.

Nuestro objetivo desde ese momento es identificar el retorno que provocan las actuaciones del Proyecto FES y demás acciones de la Plataforma en el conjunto de la ciudadanía desde el punto de vista del operador, el cual, a raíz de sus puntos de venta, tiene una relación más directa con la misma a través de sus clientes y trabajadores. También nos enfocamos en trabajar en desmitificar aquellos tabúes que rodean a nuestra actividad, identificándonos como un sector sostenible, responsable e innovador.



Esto es únicamente el principio, pues se trata de un proyecto con mucha ambición, en el que cada día se suman más agentes, los cuales se contagian rápidamente de la ilusión y buen acogimiento que recibe, también por parte de las administraciones, cada iniciativa del proyecto. Nuestro propósito a futuro debe de ser principalmente el de expandir el valor del proyecto a todas las comunidades autónomas y a todos los grupos de interés posibles, pues el éxito de nuestro mensaje (al margen de contar con Pedro García Aguado como excelente padrino y comunicador) reside en que su recepción es igualmente celebrada entre la comunidad estudiantil, el ámbito docente o la propia administración pública; porque no se trata únicamente de normalizar el concepto de juego, sino de ayudar a nuestros jóvenes a ser más independientes y capaces de identificar riesgos y practicar un ocio responsable a cualquier ámbito.

Y en camino estamos de conseguirlo.



**GRUPO MATENCIO**

[www.grupomatencio.es](http://www.grupomatencio.es)

#### Nº DE TRABAJADORES

**400**

Distribuidos en las delegaciones de Murcia, Comunidad Valenciana y Andalucía

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Explotación de máquinas de juego en hostelería y salas de juego en dichas comunidades, así como la explotación de apuestas deportivas de marca propia "APUESTAS VALOR" en todas las salas de la Región de Murcia.

# Yolanda Barqueros

Directora de Relaciones Institucionales **MERKUR DOSNIHA**

Compromiso, orgullo, ilusión y responsabilidad, eso es lo que significa para nuestra empresa pertenecer a la Plataforma para el Juego Sostenible.

Compromiso con la sociedad, no solo en paliar nuestras externalidades negativas, sino en adelantarnos y prevenirlas. Con Proyecto FES se está consiguiendo sensibilizar a los jóvenes del excesivo tiempo que dedican a videojuegos, móviles, redes sociales, nuevas tecnologías, además de recordarles la existencia de prohibición de juegos de azar.

Orgullo por participar activamente en un proyecto entusiasta, abierto y unificador, que ha ido adquiriendo prestigio y reconocimiento por su labor y al que pertenecemos desde su fundación. Un proyecto cuya visibilidad ha llegado hasta el Congreso de los Diputados.

Ilusión de todos los que integramos Merkur Dosniha por sentir que nuestra empresa es parte de un proyecto que hace las cosas bien y en beneficio del interés común, y con vistas a ampliar horizontes como los recientes acuerdos para la inclusión socio-laboral de las personas con discapacidad.

Responsabilidad en favorecer la sostenibilidad de nuestra Industria, y la permanencia pacífica en el tiempo de nuestros negocios, cooperando y contribuyendo con todos los agentes implicados en un entorno comprometido con la sociedad y la comunidad a la que pertenecemos.

La Plataforma para el Juego Sostenible es un proyecto que ha demostrado en su corto tiempo de vida el beneficio que puede generar a la sociedad en general, y a nuestro Sector en particular, que además todavía tiene un gran recorrido por delante, y que nos ilusiona sobremanera a todo los que formamos parte de ella.



**MERKUR  
DOSNIHA**

[www.merkurdosniha.com](http://www.merkurdosniha.com)

#### Nº DE TRABAJADORES

**+ 15.000**

a nivel mundial

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Desarrollo, producción y venta de juegos y máquinas recreativas en casi todo el mundo, así como el desarrollo y la venta de soluciones de casinos online y juegos online • Máquinas de cambio y actividades de efectivo • Apuestas deportivas.

# Toni Fornés

Director de Relaciones Institucionales **NOVOMATIC**

La Industria del Juego Privado ha sido desde sus inicios un sector altamente regulado, controlado y fiscalizado, sin embargo, hace unos pocos años que nos encontramos inmersos de lleno en el debate público y publicado, utilizados como instrumento ideologizado en la pugna política en un contexto muy polarizado, siendo objeto de una presión mediática, política y regulatoria sin precedentes, mayoritariamente desinformada, desproporcionada e injusta.

Es en ese período cuando prende, en el espíritu de un grupo de empresas, la necesidad y la oportunidad de poner en marcha una respuesta proactiva con la sociedad y con los poderes públicos, con unos objetivos claros y con la finalidad de la sostenibilidad del Sector y de todos sus trabajadores. Un paso adelante fuerte, decidido y sin complejos donde no solo afrontar las externalidades negativas de un juego compulsivo sino de ser parte de la solución.

La Plataforma para el Juego Sostenible nace para demostrar el compromiso del Sector del Juego Privado con la sociedad, para aportar herramientas a nuestros jóvenes y colectivos vulnerables a través de la Formación, Educación y Sensibilización con los problemas de las adicciones comportamentales a los que se pueden enfrentar en la sociedad actual, desde el conocimiento pleno, accesible y científico y que sepan cómo responder y actuar desde la responsabilidad propia y la madurez. Un compromiso claro y decidido por la transparencia, la información veraz y la ilusión de llevar la formación al mayor ámbito posible de la sociedad desde los sistemas públicos y privados de enseñanza, a los ayuntamientos, clubs deportivos y allí donde puedan ser de ayuda y utilidad.



Personalmente he de confesar que es una muy grata experiencia el vivir en primera línea el grado de acogimiento y la sinergia positiva que produce la respuesta de entidades públicas y privadas cuando planteas con ilusión un proyecto sólidamente estructurado y avalado por profesionales de amplia experiencia, cuyo único interés es poner sus conocimientos a favor de mejorar la sociedad y con la convicción de que es lo que necesita el Sector para su sostenibilidad en el tiempo y de todos aquellos que trabajamos y formamos parte de él.

La Plataforma para el Juego Sostenible ha sido capaz, en un corto periodo de tiempo, de hacer operativos proyectos muy relevantes para la imagen y la reputación del Sector en su conjunto, sin embargo queda mucho por hacer, hay más proyectos que poner en marcha, muchas e ilusionantes ideas que convertir en realidad y tan solo puedo decir que es un honor poder formar parte, participar y trabajar en ella.

**NOVOMATIC**  
— SPAIN —

[www.novomatic-spain.com](http://www.novomatic-spain.com)

#### Nº DE TRABAJADORES

**24.590**

(1.200 en España)

#### ÁREAS DE ACTIVIDAD

Desarrollo y fabricación de equipos de Juego • Operador de Casinos • Operador de Salones de Juego • Operador de Juego Online.



# Albert Zorrilla

Managing Director Enracha **RANK GROUP**

La Plataforma para el Juego Sostenible es un proyecto que ocupa un lugar muy especial en mi corazón y representa un paso significativo hacia un futuro más responsable y beneficioso para todos. Para mí, esta plataforma es sinónimo de equilibrio y conciencia, un espacio donde la diversión y el entretenimiento se combinan con la ética y la responsabilidad social.

En un mundo donde la Industria del Juego ha crecido exponencialmente, la Plataforma para el Juego Sostenible se destaca como una alternativa que busca cambiar la narrativa y la percepción en torno al juego. Aporta un enfoque que prioriza el bienestar de los jugadores, y la protección de los más vulnerables. En su esencia, esta plataforma promueve la práctica del juego responsable y la implementación de medidas para prevenir y abordar problemas relacionados con el juego compulsivo. Su objetivo es garantizar que el entretenimiento se disfrute de manera saludable y segura, sin que la emoción del juego se convierta en un problema adictivo para los individuos o sus seres queridos.

Además de velar por el bienestar de los jugadores, la Plataforma para el Juego Sostenible también aporta significativamente a la sociedad en su conjunto. A través de programas educativos y campañas de concienciación, promueve la importancia del juego responsable y enseña a los jugadores sobre cómo establecer límites y reconocer los signos de un comportamiento problemático. Esto, a su vez, fortalece la cohesión social y la solidaridad, al reducir el impacto negativo del juego compulsivo en las familias y comunidades.



La iniciativa de emprender con este tipo de plataforma es esencial en la actualidad, ya que enfrentamos desafíos cada vez mayores en cuanto a la potencial adicción al juego y sus consecuencias. Empoderar a los jugadores para tomar decisiones informadas y responsables es una manera de abordar este problema de raíz, evitando que se agrave con el tiempo.

Estoy plenamente convencido que un futuro maravilloso aguarda a la Plataforma para el Juego Sostenible. Con el apoyo de la sociedad, las empresas y las instituciones gubernamentales, esta iniciativa se expandirá globalmente, transformando la Industria del Juego en una fuerza positiva y empática, con toda una industria comprometida con el juego responsable y la sostenibilidad. Las tecnologías innovadoras jugarán un papel crucial en este avance, permitiendo la implementación de medidas de seguridad y prevención más efectivas. Desde inteligencia artificial para detectar patrones de comportamiento arriesgado hasta interfaces de usuario más intuitivas que fomenten la autoevaluación y el control, la tecnología se convertirá en un aliado indispensable en esta misión.

En conclusión, la Plataforma para el Juego Sostenible es más que un proyecto, es una visión inspiradora que busca construir un mundo donde el entretenimiento y la responsabilidad convivan en armonía. Al emprender con este tipo de iniciativas, no solo estamos garantizando un futuro más seguro y saludable para los jugadores, sino también sentando las bases para una sociedad más empática y consciente de las necesidades de todos sus miembros. El futuro de esta plataforma es prometedor, y su impacto positivo perdurará en el tiempo, dejando un legado de cambio social y bienestar colectivo.



**Rank Group**

[www.rank.com](http://www.rank.com)

Nº DE TRABAJADORES

**+ 11.000**

(+ 600 en España)

ÁREAS DE ACTIVIDAD

Operador de Casinos • Operador de Salones de Juego.

# Xabier Rodríguez-Maribona



## CEO RETABET GROUP

Para Grupo RETAbet ser socio fundador de la Plataforma para el Juego Sostenible ha significado aunar esfuerzos con un grupo de empresas muy profesionales y con objetivos claros. Empresas que buscan ser razonables en sus planteamientos y buscan la evolución del Sector hacia una convivencia de Juego Responsable y Sostenible, fomentando iniciativas novedosas junto a administraciones, instituciones, agentes sociales y otras empresas de los distintos subsectores que engloban el sector del entretenimiento.

La Plataforma para el Juego Sostenible es una iniciativa con aire fresco, con empresas nacionales e internacionales y diferentes entre sí, pero con objetivos comunes. Que no buscan el interés particular y que pretenden que todo tipo de empresas de diferentes tamaños y ámbitos de actuación coexistan y aporten ideas. Tener empresas diferentes permite aglutinar ideas y enfoques diferentes.



Si hay que destacar algo de la Plataforma para el Juego Sostenible es la profesionalidad de sus gestores y las empresas que hay detrás de la iniciativa. Cada vez más administraciones, agentes sociales y empresas reconocerán el valor de esta iniciativa y serán bienvenidas a formar parte del grupo y/o de proyectos concretos. Los resultados son espectaculares para el poco tiempo que llevamos.

  <a href="http://www.retabet.es">www.retabet.es</a>	<b>Nº DE TRABAJADORES</b> <b>575</b> (485 en España 90 en el Extranjero)	<b>ÁREAS DE ACTIVIDAD</b> Operador de Apuestas Online y Retail en España y Perú • Desarrollo y fabricación de terminales de apuestas y TPVs • Salones de Juego • Operador en Hostelería.
--	---	---

# Jorge Justicia


Director de la División Online **GRUPO VERAMATIC**

En Grupo Veramatic llevamos 37 años trabajando en este sector, y mantenemos un firme compromiso social tanto en el desarrollo de nuestras actividades, como fuera de ellas. Ejemplo de ello es la participación activa en la Plataforma para el Juego Sostenible, a la que nos sentimos muy orgullosos de pertenecer. El proyecto estrella de la Plataforma, el Proyecto FES, supone para nosotros la principal línea de trabajo para limitar los efectos no deseados que algunas personas desarrollan con el juego, y es que entendemos que si en España son 29 millones de personas las que practican algún tipo de juego con dinero al año, y la tasa de juego problemático es de las más bajas de Europa, el foco no debe ponerse tanto en el producto y sus limitaciones, como en las personas. Hay que "hilar más fino", si se me permite la expresión.



Y es aquí donde en Grupo Veramatic nos sentimos cómodos, ayudando a proyectos e instituciones que trabajan desde la raíz, desde la educación y la formación, pues estar bien informado es la base más sólida que un individuo puede tener para conocerse y controlarse.

En paralelo, desde el equipo de Grupo Veramatic, que a día de hoy ya lo formamos más de 1.000 personas, seguiremos trabajando en esta y otras líneas de actuación, colaborando tanto en proyectos de índole global como el de la PJS como otros a nivel local, con diversas asociaciones e instituciones, para ayudar a distintos colectivos que lo puedan necesitar.

 <b>VERAMATIC</b> <b>JOKERBET</b> <a href="http://www.grupoveramatic.es">www.grupoveramatic.es</a>	<u>Nº DE TRABAJADORES</u> <b>1.000</b> en España
	<u>ÁREAS DE ACTIVIDAD</u> Operador de Salones de Juego • Operador en Hostelería • Operador de Juego Online.



# Isabel Rodríguez

Presidenta **GRUPO VID**

# Fabián Vergara

Vicepresidente **GRUPO VID**


Para Grupo Vid es un orgullo pertenecer a la Plataforma para el Juego Sostenible, agrupación que nació por la imperiosa necesidad de darle una correcta visibilidad y justa imagen a nuestra Industria. Pese a las dificultades de estar en una industria con tanta dispersión asociativa, a través de sus logros alcanzados, la Plataforma, hace más grande a nuestro Sector.

En Vid llevamos más de 33 años comprometidos con la Responsabilidad Social Corporativa y el Juego Responsable, por lo que sumar nuestras fuerzas a una plataforma como ésta, nos impulsa a continuar, y lograr la mejor exposición pública de buenas prácticas en el Sector.

A través de nuestras líneas de negocio Pause&Play y Casino Pause&Play.es, buscamos dar el mejor servicio, innovando siempre en todos nuestros proyectos y comprometidos con el cliente. Clientes que conseguimos que se diviertan siempre con responsabilidad y conciencia.

Nuestro principal objetivo será, como hasta ahora, continuar ofreciendo a nuestros clientes un concepto de juego responsable y divertido.



 <p>www.pauseandplay.es</p>	<p><u>Nº DE TRABAJADORES</u> <b>+ 300</b> en España</p> <p><u>ÁREAS DE ACTIVIDAD</u> Operador de Salones de Juego y Bingos • Operador en Sportsbar • Distribuidor de productos de juego para Salones y Bingos.</p>
--	--

# Manuela Jiménez

Vicepresidenta **ZITRO**

En septiembre 2019, la Industria del Juego fue objeto de un ataque mediático sin precedentes. La preocupación en el Sector se generalizó hasta tal punto que el Club de Convergentes que aglutinaba principalmente fabricantes con el objetivo de unificar, simplificar y modernizar los productos que se generan para suministrar a los locales dedicados a esta actividad, fue consciente de la necesidad de llegar más allá de sus propuestas tecnológicas.

Nos pusimos en marcha para recoger inquietudes y demandas, absolutamente legítimas, de las empresas afectadas que creyeron y apoyaron el proyecto, magníficamente presentado y liderado por la ya entonces Secretaria del Club de Convergentes, Cristina García, a la que, como no podía ser de otra manera, se le otorgó el mismo cargo y responsabilidades en la Plataforma. El tiempo y sus logros han demostrado que la confianza depositada en ella era tan merecida como beneficiosa para todo el Sector.

No sabíamos entonces que los retos serían de otra índole y aún más complicados y que también hemos conseguido superar.

En representación de Zitro, empresa que apoya firme y activamente cualquier proyecto que redunde en el bien común del Sector, la Responsabilidad Corporativa y la sostenibilidad, me llena de orgullo formar parte de este proyecto desde sus inicios y, como miembro de la Junta Directiva, me siento privilegiada, especialmente por los compañeros de viaje.

Hemos logrado grandes avances juntos, que se han hecho evidentes con el enorme éxito del Proyecto FES, con especial agradecimiento a un divulgador de la talla de Pedro García Aguado, y la firma de los recientes acuerdos con CONACEE.



Todo ello con un único objetivo: que la Industria sea reconocida por su integridad y compromiso en fomentar un entorno seguro y sostenible para los usuarios y que se convierta en un modelo a seguir para otros sectores tal y como lo explicó, magistralmente, nuestra Secretaria en el Congreso de los Diputados en una intervención que emocionó a todos por sentir que, al fin, se defendían nuestros derechos y esfuerzos públicamente.

Mi agradecimiento a todos los miembros de la Plataforma, a nuestros colaboradores y a todos aquellos que nos apoyan en esta importante misión. Juntos, lograremos cambios significativos para construir un futuro más responsable y sostenible para la Industria del Juego.



[www.zitrogames.com](http://www.zitrogames.com)

Nº DE TRABAJADORES

**1.136**

a nivel mundial

ÁREAS DE ACTIVIDAD

Desarrollo y fabricación de equipos de Juego.



C/ Perú, 6, Bajo 2, 28290, Las Rozas de Madrid - Madrid

[www.juegosostenible.es](http://www.juegosostenible.es)